

Работа с функциями

Реверс-инжиниринг

В ЭТОМ ВИДЕО

1. Создание функции.
2. Вызов и завершение функции.
3. Процесс взаимодействия со стеком.
4. Использование Windows API.

Создание функции

< код >

myFunc **proc**:

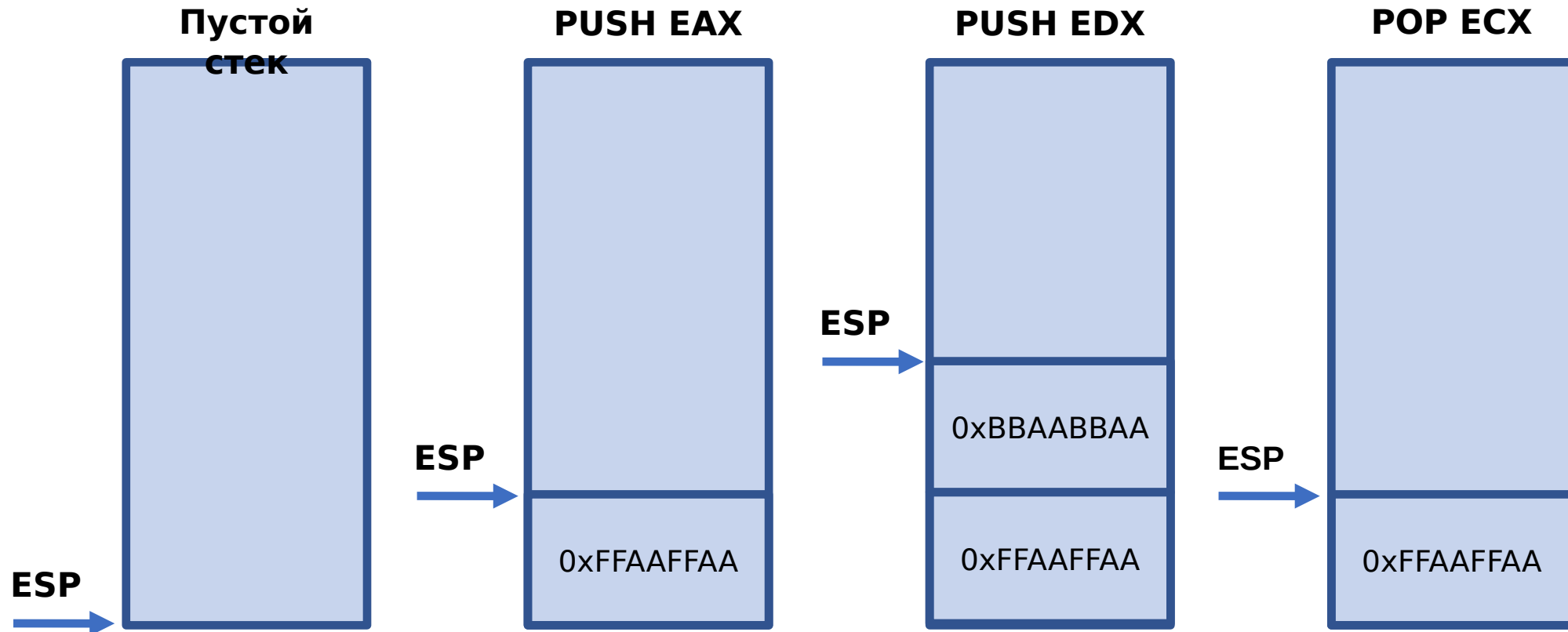
 < код >

ret

myFunc **endp**

< код >

Принцип работы стека



Примеры функций WinAPI

MessageBox(...)	— user32.dll
CreateProcessA(...)	— kernel32.dll
CreateThread(...)	— kernelbase.dll
NtQuerySystemTime(...)	— ntdll.exe
CreateFileW(...)	— kernel32.dll

ИТОГИ

1. Научились создавать функции.
2. Поняли, как происходит вызов функций и возврат значения из них.
3. Узнали, как работает стек.
4. Получили опыт разработки программ с использованием WinAPI.